



Программа GymTest

Руководство пользователя

Программа представляет собой универсальный тренажер-тестировщик для подготовки судей и тренеров по Художественной гимнастике любого уровня.

*Программа разработана по заказу и по эскизам
[Научно-Спортивного Объединения SMART SPORT](#)*

2025

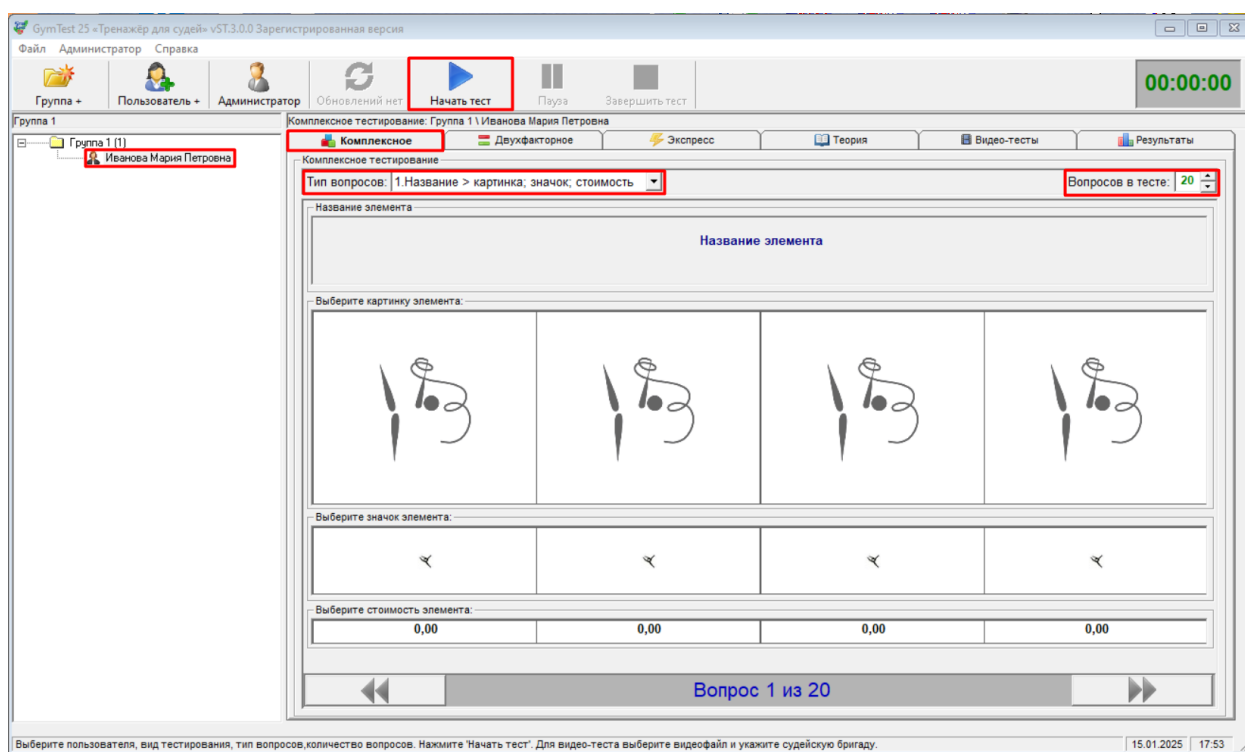
Runov Alexander ©

1. Главное окно программы.

Для того, чтобы начать тестирование, вам необходимо:

- выбрать (или добавить нового) пользователя;
- выбрать вид тестирования (комплексное, двухфакторное, экспресс, теория, видео-тест);
- выбрать тип вопросов (для комплексного, двухфакторного и экспресс);
- для видео-теста выбрать видео файл и указать судейскую бригаду;
- установить количество вопросов в тесте от 10 до 40 (кроме видео-теста);
- нажать кнопку "Начать тест" на панели инструментов.

(В демо-версии доступно только двухфакторное тестирование и видео-тесты для DID2)

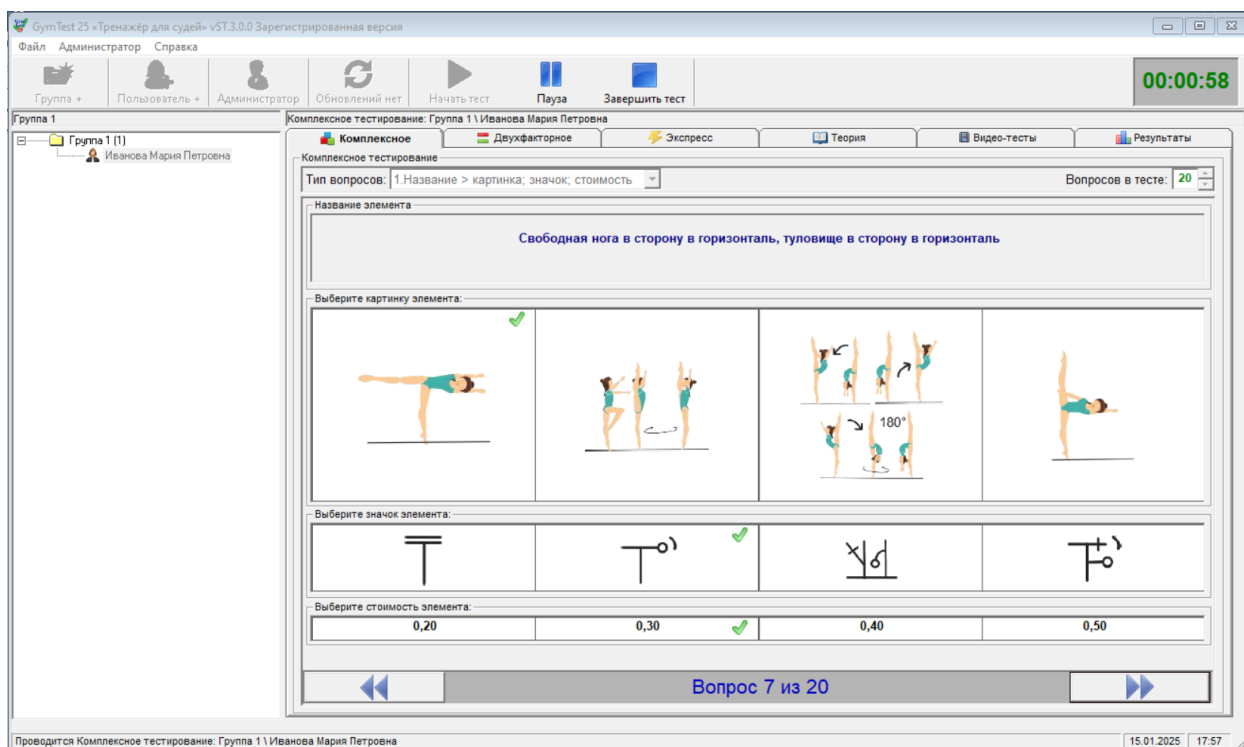


2. Тест начался!

В правом верхнем углу экрана включился отсчет времени, в верхнем окошке появился вопрос (при указанном типе вопросов это Название элемента. В других типах вопросов это может быть Картинка или Значок элемента)

Теперь вам надо просто отметить мышкой правильную картинку, значок и стоимость элемента и перейти к следующему вопросу (кнопки в нижней части экрана).

Если возникнут сомнения в правильности предыдущих ответов, то в любой момент, до завершения теста, вы можете вернуться к вопросу и исправить ответ.



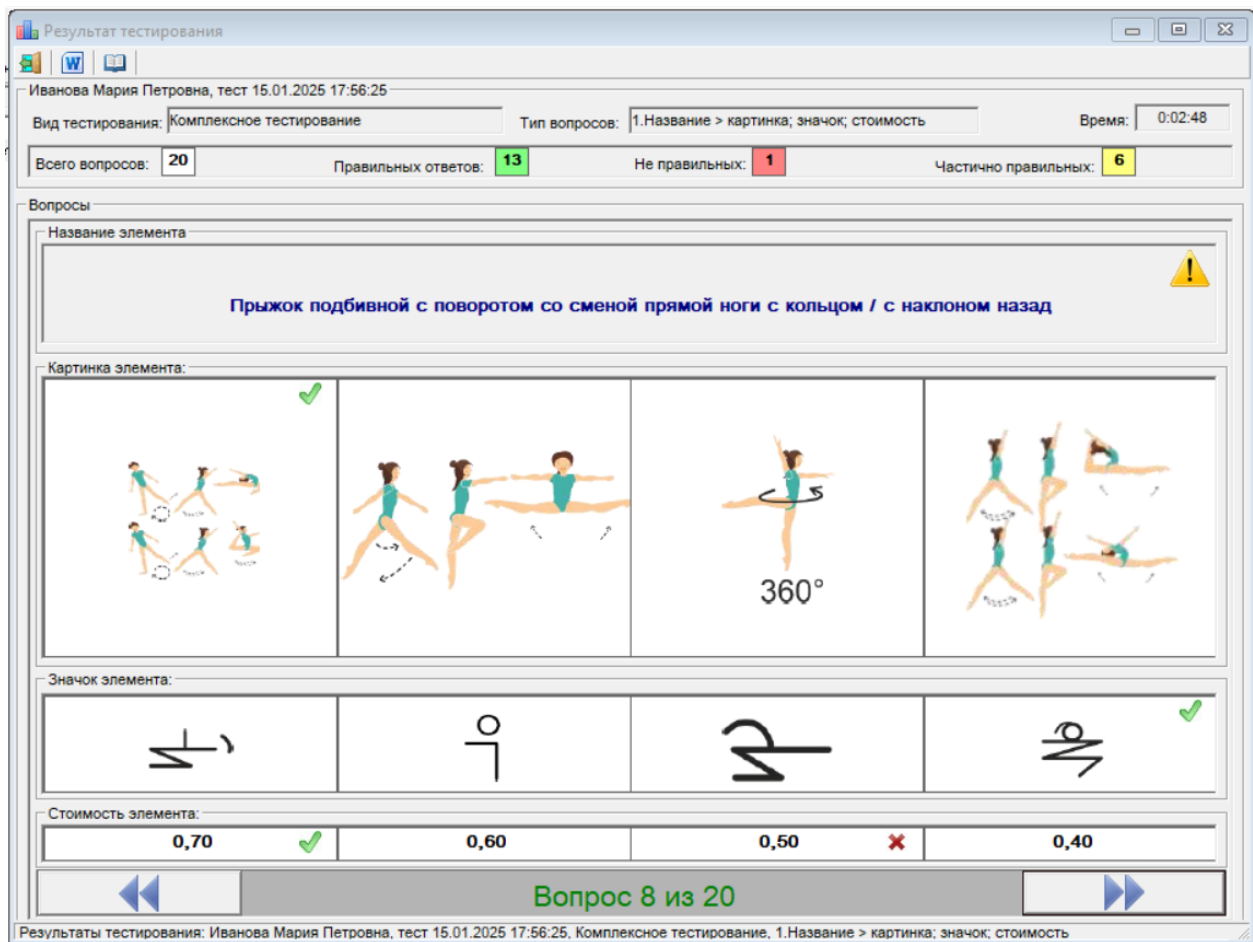
После того, как вы ответите на все вопросы, следует нажать кнопку "Завершить тест" на панели инструментов.

3. Просмотр результатов теста

С результатами теста можно ознакомиться сразу после завершения тестирования (программа предложит), или в любое время на вкладке "Результаты".

Здесь мы можем увидеть количество правильных ответов, неправильных, частично правильных (*частично правильным считается ответ, если хотя бы один ответ на под-вопрос правильный*)

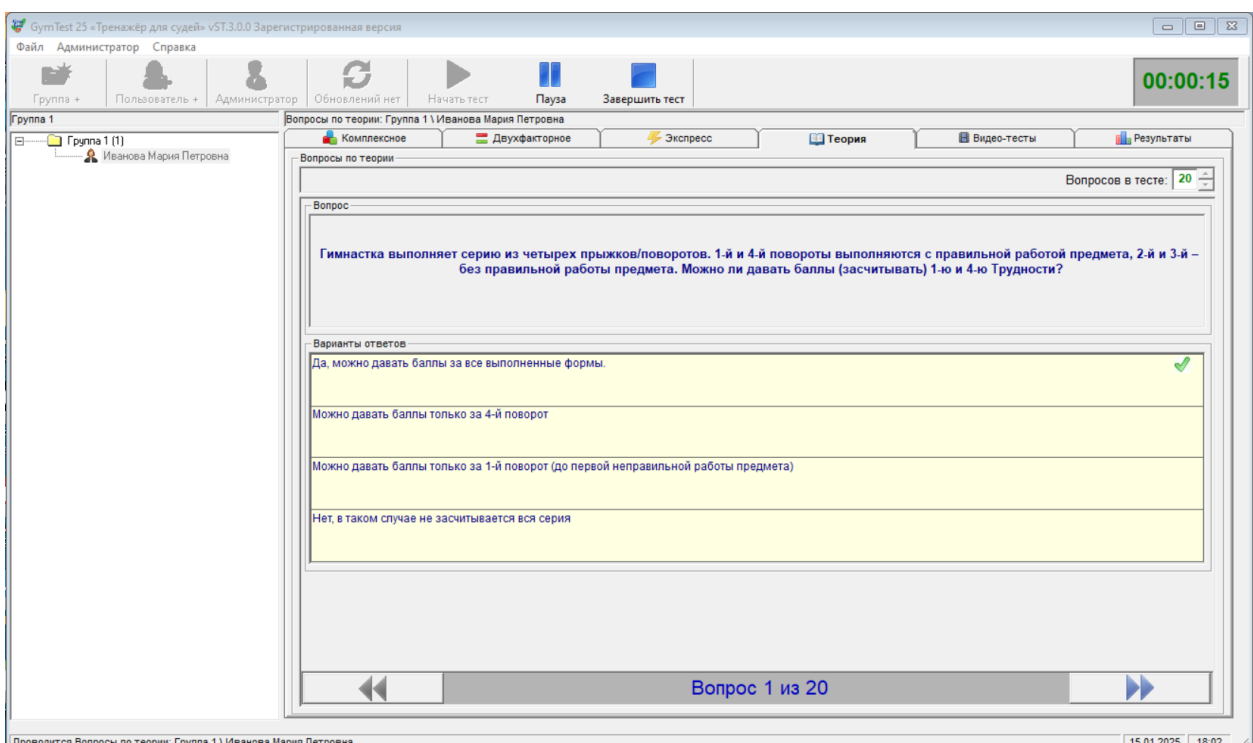
Система отмечает неправильные ответы пользователя красным крестиком и указывает правильный зеленой галочкой:



Здесь мы так же можем вывести результаты в Word и оттуда распечатать.

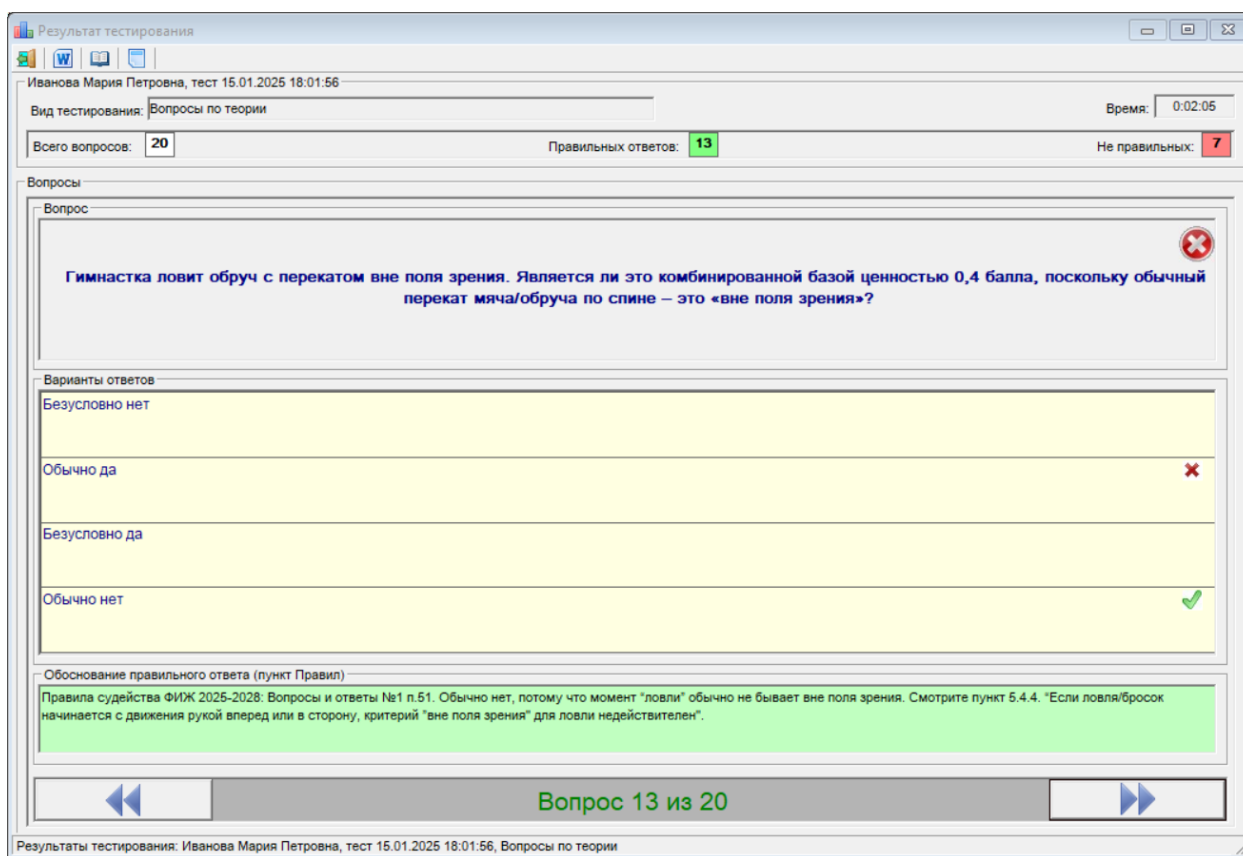
Комплексное, двухфакторное и экспресс тестирование отличаются только количеством под-вопросов в каждом вопросе (комплексное - 3, двухфакторное - 2, экспресс - 1)

4. Тест по Теории (Правилам) выглядит так:



Здесь мы так же должны выбрать один правильный ответ в каждом из предложенных вопросов.

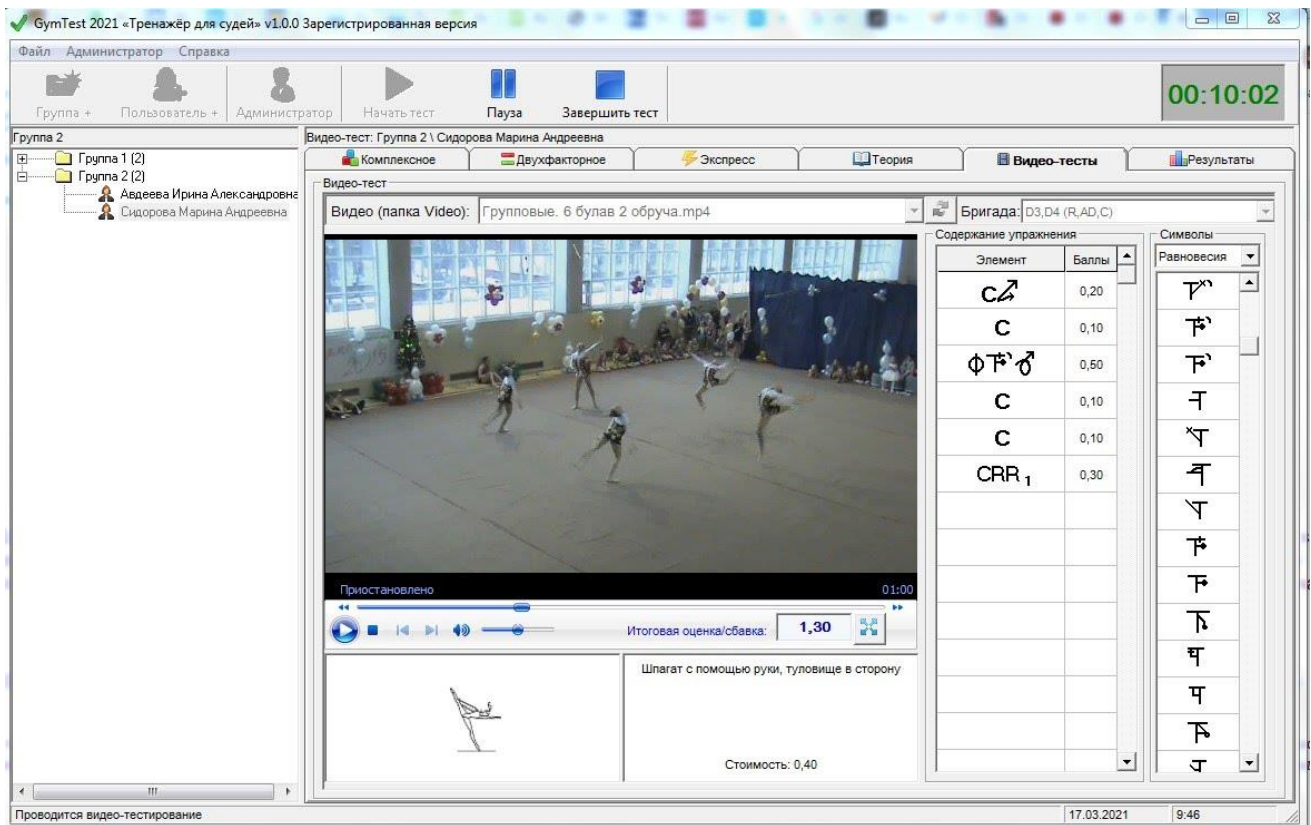
В результатах тестирования по Теории мы можем не только узнать правильные ответы, но и ознакомиться с пунктом Правил, как обоснованием правильного ответа:



5. Видео-тест

Для проведения видео-теста мы должны поместит видео файлы выступлений (любого видео-формата) в папку "Video", которая находится в папке программы, указать пользователя, выбрать видео файл (в демо версию уже включен один видео файл, в последствии вы можете его удалить), выбрать судейскую бригаду (D1D2, D3D4, E1E2, E3-E6, Координатор), от имени которой будет проводиться судейство, и нажать "Начать тест".

5.1 Для бригад D тест будет выглядеть так:

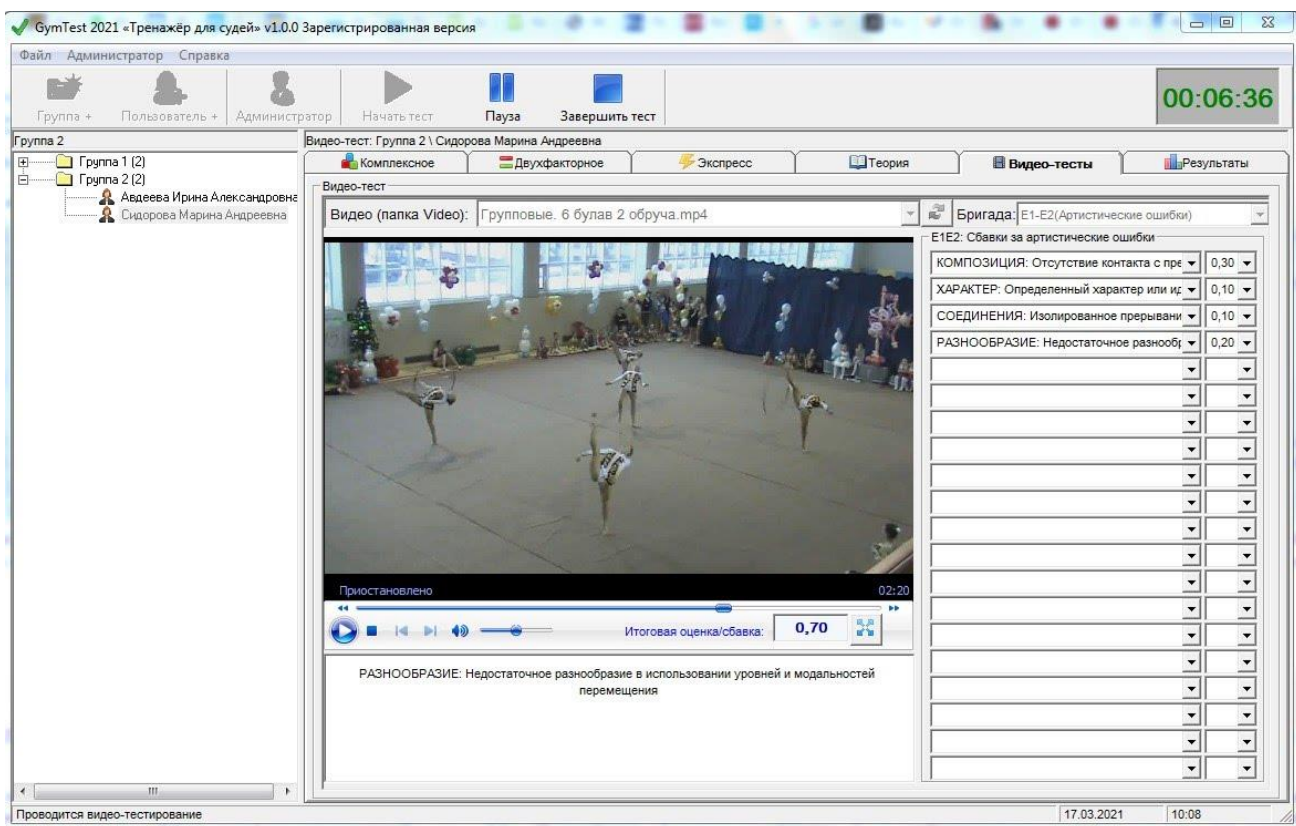


Здесь мы просто "перетаскиваем" мышкой нужные значки из колонки "Символы" в колонку "Содержание упражнения" (можно в разные ячейки или в одну) и выставаем баллы за элемент.
(на приведенной картинке элементы и баллы показаны только для иллюстрации, и не относятся к конкретному видео).

Во время выполнения теста мы можем поставить воспроизведение на паузу, расширить изображение на весь экран и т.д.

После завершения воспроизведения можно или воспроизвести заново (все или нужные фрагменты) или нажать "Завершить тест".

5.2 Для бригад E и Координатора/Хронометриста/На линии тест будет выглядеть так:



Здесь мы выбираем (или пишем) ошибки и указываем сбавки (при выборе ошибки из списка сбавка устанавливается автоматически).

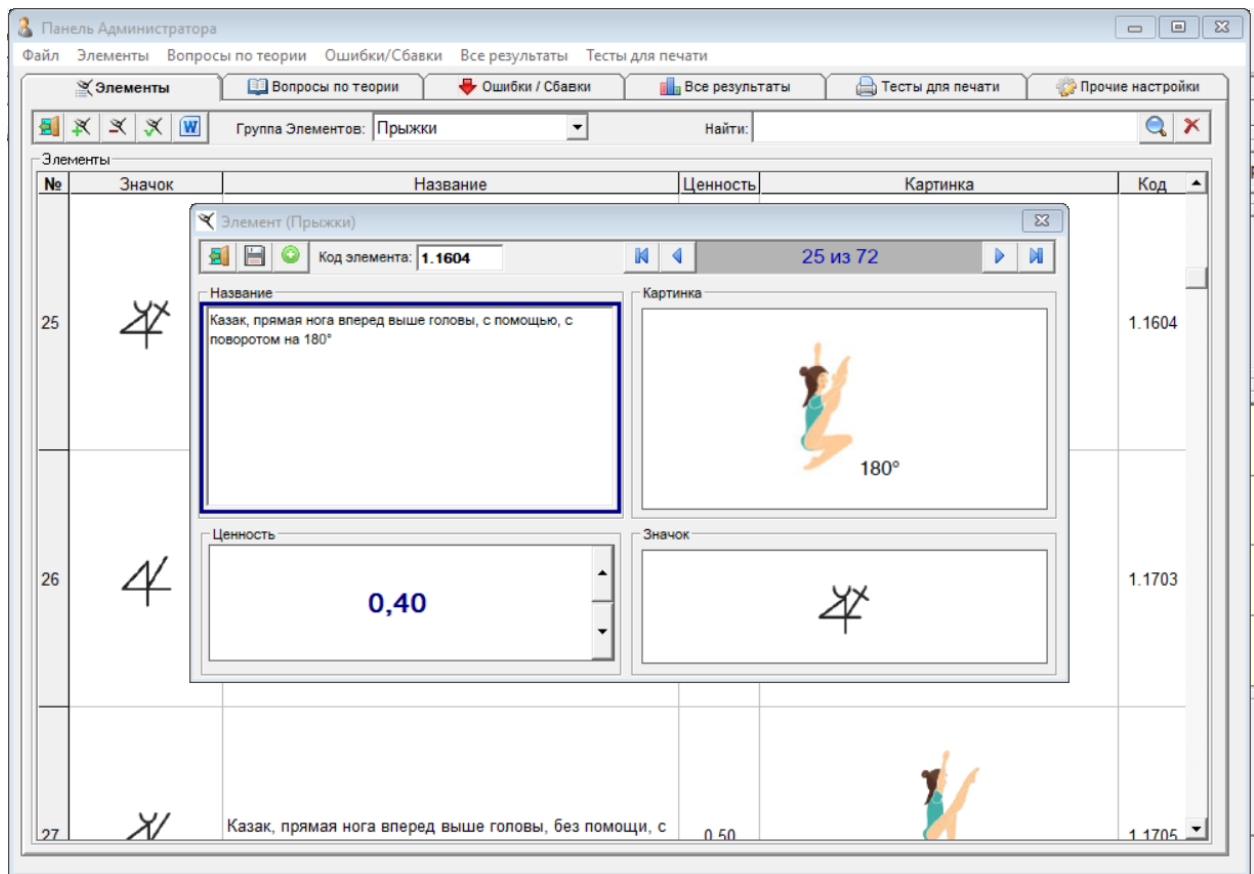
(на приведенной картинке ошибки и сбавки показаны только для иллюстрации, и не относятся к конкретному видео)

6. Панель Администратора

На Панели Администратора вы можете редактировать/добавлять/удалять элементы, вопросы по теории, ошибки и сбавки, а так же просматривать результаты всех пользователей и настраивать интерфейс (внешний вид) программы. Так же можно формировать тесты в Word для последующей печати, если требуется провести "Бумажное тестирование"

Для входа в Панель Администратора требуется ввести пароль. После установки программы пароль по умолчанию - "1", вы можете сразу изменить его, воспользовавшись пунктом меню "Администратор\Изменить пароль Администратора" или в Панели Администратора на закладке "Прочие настройки"

Панель Администратора выглядит так:



(На приведенной иллюстрации показано редактирование элемента из справочника элементов)

7. Заключение

Программа, на наш взгляд, имеет достаточно дружелюбный, интуитивно-понятный интерфейс и не требует от пользователя каких-либо углубленных знаний и навыков в части компьютерной грамотности.

Программа будет обновляться по мере вступления в силу изменений в Правилах по Художественной гимнастике.

Желаем вам успехов в освоении и в работе с программой, и, естественно, в спорте!